

PROGRAM WYDARZENIA

Ogólnopolska Konferencja Naukowa „Jak dobrze spędzić czas – gry, zabawy, rozrywka w czasach antycznych i wiekach późniejszych”

9.00 rozpoczęcie

Sesja plenarna A (prowadzenie Katarzyna Tyśkiewicz)

9.10 Anna Głodowska: Ludyczne aspekty paidei Platona w świetle „Politei” i „Praw”

9.30 Patrycja Matusiak: Rzymskie rozrywki dla starszych wiekiem i duchem – antyczny birdwatching

9.50 Justyna Lameńska: Jeszcze tego lata Grecja będzie mistrzem świata – czyli o kibicach w starożytności

10.10 Wiktor Nogajczyk: Pojedynki „Iliady” jako określona zasadami gra

10.30 Andrzej Lewandowski: Ioci antiqui – co bawiło starożytnych Greków i Rzymian?

10.50-11.05 dyskusja

11.05-11.20 przerwa

Platforma A panel 1 (prowadzenie Justyna Lameńska)

11.20 Katarzyna Tyśkiewicz: Tkactwo – sposób na odpoczynek czy obowiązek mieszkanki starożytnej Grecji?

11.40 Klaudia Strzelczyk: Sztuka tańca – rozrywka epoki antyku

12.00 Damian Janiak: Vita Vergilii Swetoniusza a otium

12.20 Artur Turowski: Rzymskie ludus latrunculorum, grecka petteia czyli „warcaby” starożytnych

12.40 Monika Wojtyczka: Antyczna gra w piłkę – jak to się zaczęło?

13.00-13.15 dyskusja

13.15-13.45 przerwa

Platforma A panel 2 (prowadzenie Wiktor Nogajczyk)

13.45 Agnieszka Banaś: Nowele Boccaccia (1313-1375) jako przykład rozrywki na czas zarazy

14.05 Klaudia Starowicz: Postać dobrodusznego fircyka – utracjusza w komediach obyczajowych warszawskich Jana Drozdowskiego oraz Grzegorza Broniszewskiego

14.25 Katarzyna Kurowska: „Rozstawiono stoliki do kart...” W co grali bohaterowie powieści Jane Austen?

14.45 Klaudia Spyрка: Rozrywka XIX wieku ukazana w serialu „Ania, nie Anna”

15.05-15.20 dyskusja

15.20-15.40 przerwa

Platforma A panel 3 (prowadzenie Agata Tyśkiewicz)

15.40 Marta Chachulska: Zagadki w ciemności, zagadki w świetle – kilka słów o rozrywce, która podbiła anglosaskie serca

16.00 Aleksandra Baran/ Marcin Gnat: Rozrywki ludu polskiego w świetle ustaleń Oskara Kolberga

16.20 Natalia Południak: Wpływ sportu na wychowanie młodzieży w czasach Trzeciej Rzeszy

16.40 Marcin Łączyński: Rola społeczności fanowskiej w kształtowaniu popularności e-sportowych rozgrywek w grze Heroes of Might and Magic III

17.00-17.15 dyskusja

17.15-17.30 przerwa

Platforma B panel 1 (prowadzenie Andrzej Lewandowski)

11.20 Adriana Simoncelli: Od ćaturangi po szachy, czyli rzecz o staroindyjskim pochodzeniu jednej z najpopularniejszych gier świata

11.40 Magdalena Kuczaba-Flisak: Życie ludzkie na 63 polach – od staroegipskiej gry Mehen do „gęsi w dżungli” z XXI wieku

12.00 Kornelia Lasota: Gra o króla. Odwzorowanie hnefa-tafl w literaturze Staroskandynawskiej

12.20 Adriana Michalska: Rozrywka i zabawa w codziennym życiu Rzymian w okresie cesarstwa

12.40 Piotr Osiński: Żarty z ludzi wykształconych w greckim zbiorze dowcipów „Philogelos”

13.00-13.15 dyskusja
13.15-13.45 przerwa

Platforma B panel 2 (prowadzenie Kornelia Lasota)

13.45 Dorota Rejter: „Alea iacta est...” Recepcja antyku w grach dla dzieci i młodzieży
14.05 Sara Wojszczak: Alea iacta est... - o grach losowych w starożytnym Rzymie i ich prawnych ograniczeniach
14.25 Katarzyna Korneluk-Markiewicz: Uczty jako wieloaspektowa rozrywka we wczesnośredniowiecznej Skandynawii
14.45 Antoni Śmist: Życie ludzkie jako gra. Filozoficzne ujęcie ludzkiej egzystencji za pomocą metafory gry w Dialogu o grze kulą Mikołaja z Kuzy (1401-1464)

15.05-15.20 dyskusja
15.20-15:40 przerwa

Platforma B panel 3 (prowadzenie Piotr Osiński)

15.40 Evelina Kachyńska: Gry na Rusi Kijowskiej w świetle badań archeologicznych
16.00 Krzysztof Prętki: Gry i zabawy w Krakowie i Warszawie na przełomie XIX i XX wieku, na przykładzie Parku Miejskiego im. doktora Henryka Jordana i Ogrodów dla dzieci im. Wilhelma Ellisa Raua
16.20 Adrian Talarek: Rola spektaklu jako narzędzia władzy politycznej w okresie pierwszego PRL-u (lata 1945-1956) na przykładzie regionu częstochowskiego
16.40 Marta Wolyńska: Zanim powstało Muzeum II Wojny Światowej, czyli kilka słów o zabawkach z wykopalisk na terenie Wiadrowni w Gdańsku

17.00-17.15 dyskusja
17.15-17.30 przerwa

Sesja plenarna B (prowadzenie Edyta Gryksa)

17.30 Daniela Winnicka: Gry i zabawy jako skuteczna metoda terapii pedagogicznej dzieci z chorobami nowotworowymi
17.50 Hanna Rugała: WYgrajMY! Gra jako narzędzie edukacji międzykulturowej – inspiracje i dobre praktyki edukacyjne

18.10 Monika Gryboś: Lapbook jako sposób realizacji strategii ludycznej w nauczaniu języka polskiego uczniów szkoły podstawowej

18.30 Barbara Głasek: Zasługi Eugeniusza Piaseckiego w zakresie upowszechniania polskich gier i zabaw ruchowych

18.50 dyskusja i zamknięcie konferencji